|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Pestañas horizontales** | | |
| **Título** | Principios de las pruebas agiles | | |
| **Texto descriptivo** | El *Agile Testing* se fundamenta en los siguientes principios, aplicables a un desarrollo de *software* exitoso: | | |
| **Título** | **Icono título (Opcional)** | **Texto** | **Imagen (Obligatorio)** |
| Integración continua | <https://www.freepik.es/icono/resolucion-problemas_13005951#fromView=search&page=1&position=63&uuid=a8eebfa7-4338-4ade-a54f-10da57b90880> | Los equipos de diseño y desarrollo ejecutan pruebas continuamente, puesto que es una forma de asegurar el avance continuo del producto. | Desarrollo web creando página web móvil.  <https://www.freepik.es/vector-premium/desarrollo-web-creando-pagina-web-movil_137407172.htm#fromView=search&page=1&position=31&uuid=c0abcf11-5ecf-4e2c-be41-34f95dc8e583> |
| Entrega continua | <https://www.freepik.es/icono/cadena-suministro_13887098#fromView=search&page=1&position=34&uuid=2229fd32-4338-477b-b688-81213cfa0895> | Se soporta en la integración continua, en este punto los desarrolladores realizan un control y la cantidad de veces que se realiza la entrega continua. | Hombres con herramientas en  podio  <https://www.freepik.es/vector-gratis/hombres-herramientas-podio_1086754.htm#fromView=search&page=1&position=35&uuid=c0abcf11-5ecf-4e2c-be41-34f95dc8e583> |
| Elaborar menos documentación | <https://www.freepik.es/icono/archivo-cabina_9664068#fromView=search&page=1&position=72&uuid=860463d7-0380-459c-bf12-093195d38866> | Los participantes de los equipos en metodologías agiles pueden crear listas y tomar notas para centrarse en probar el *software*, lo que permite no enfocarse en detalles secundarios que tomarían mucho tiempo. | Lista gigante  <https://www.freepik.es/vector-gratis/lista-gigante_4248006.htm#fromView=search&page=1&position=6&uuid=65f0484f-8614-4e8a-90c2-2e6115c98fc3> |
| Responder con velocidad a la retroalimentación | <https://www.freepik.es/icono/movimiento_5756603#fromView=search&page=1&position=19&uuid=308ae55b-1291-429f-8104-9e1a17634178> | Los involucrados en el negocio del producto están estrechamente conectados con las interacciones del producto, además el tiempo de respuesta se reduce debido a la realimentación continua en cada parte de la interacción. | <https://www.freepik.es/vector-gratis/ilustracion-concepto-prueba-velocidad_11120212.htm#fromView=search&page=2&position=3&uuid=d484d0c0-fc62-471e-a42e-b52e232ae82b> |
| Proporcionar retroalimentación constante | <https://www.freepik.es/icono/comprobar-circulo_12397370#fromView=search&page=1&position=19&uuid=4e321365-6d9d-4750-aeef-604bb7f82263> | En las pruebas agiles la retroalimentación es continua de modo que el diseño del producto logre los propósitos del negocio requeridos. | Diseño colorido del vector de tecnología informática  <https://www.freepik.es/vector-gratis/diseno-colorido-vector-tecnologia-informatica_49607219.htm#fromView=search&page=1&position=4&uuid=28a255a0-ca53-473c-9e1c-65e706a5537a> |